



TORNEO NACIONAL FUTBOLAZO CLAUSURA 2014 MUJERES Y HOMBRES

RESUMEN

- En Julio de 2014 nace el Proyecto Social FUTBOLAZO. Dicho proyecto es presidido por la Dirección Socio Cultural de la Presidencia a través de la Fundación de la Familia, el cual busca promover la inclusión social de mujeres y hombres en situación de vulnerabilidad promoviendo habilidades de desarrollo personal, social y comunitario, teniendo al Fútbol como plataforma de formación deportiva, valórica y social.
- La ejecución del proyecto es realizada desde dos instancias. La primera como taller, que es la unidad base, la cual consiste en prácticas Socio Deportivas de jóvenes mujeres y hombres mayores de 16 años, guiados por un Profesor de Educación Física y un profesional del área social. La segunda, es el Torneo Nacional FUTBOLAZO, el cual corresponde a la actividad complementaria y vinculante más importante del proyecto y que consiste en encuentros por zonas de todo el país entre los distintos talleres de la Red Nacional de FUTBOLAZO.

OBJETIVO GENERAL

- Desarrollar un Torneo Nacional que promueva el encuentro, la vida saludable y las relaciones positivas a través de la práctica del deporte de todos los talleres de la Red Nacional FUTBOLAZO.

OBJETIVO ESPECÍFICO

- Generar espacios de encuentro que permita a los jóvenes proyectar a través del fútbol las competencias personales y sociales desarrolladas durante el año en los talleres FUTBOLAZO.
- Favorecer el desarrollo de habilidades personales y sociales.
- Promover la inclusión social.
- Promover la integración entre todos los talleres del programa FUTBOLAZO.
- Promover instancias de recreación y juego con pares.
- Fortalecer los vínculos entre las y los integrantes del programa.

- Generar espacios de integración familiar.

DIRIGIDO

- A todos los talleres de la Red Nacional FUTBOLAZO

REQUISITOS

- Los equipos deberán garantizar la seguridad y el buen desarrollo de la actividad.
- Los equipos deberán contar para el encuentro con al menos 1 persona a cargo del grupo que haga de coordinador de encuentro y que vele por la sana práctica deportiva.
- Para participar del Torneo, el equipo debe obligatoriamente ser parte de un taller de la Red Nacional FUTBOLAZO lo que implica por lo tanto seguir los lineamientos metodológicos del programa los que promueven las relaciones positivas entre las personas.

DESCRIPCIÓN ACTIVIDAD

- Se jugará un Torneo CLAUSURA 2014, que comenzará la semana del **22 de Septiembre** y finalizará el **sábado 13 de diciembre** (lugar por definir) con los play off.
- En el Torneo de CLAUSURA se realizarán tres fechas tanto para las mujeres como para los hombres. Estos partidos se disputarán en los diferentes campos deportivos y/o lugares físicos que tengan disponibles cada equipo **y cada fecha se tendrá que disputar en el día y la hora programada por la organización.**
- El Torneo de CLAUSURA se disputa a través de grupos con el sistema de Round Robin (sistema de todos contra todos). Esta fase grupal se llevará a cabo en canchas de baby fútbol, futbolito o cancha de Fútbol Sala. Los play off se jugarán en cancha de FUTBOL SALA.
- El torneo y play off se jugarán con reglas FUTBOL SALA, independiente de la cancha en la cuál se juegue.
- El Torneo de CLAUSURA comenzará la semana del **22 de Septiembre y finalizará con los play off el sábado 13 de Diciembre** (Lugar por definir). En Mujeres se formarán tres grupos siendo el grupo A y B de cuatro talleres y el grupo C de tres talleres. En Hombres se formarán diez grupos, siendo el grupo A de cuatro talleres y el grupo B, C, D, E, F, G, H, I y J de tres talleres.
- El sistema para clasificar a los PLAY OFF en MUJERES es el siguiente: Clasifican las dos primeras de cada grupo (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo) y las dos mejores terceras (primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo). Para la ejecución de los PLAY OFF se ordenarán los equipos del 1 al 8 por la tabla general del Torneo de Clausura 2014. Como no todos los grupos jugaran la misma cantidad de encuentros, el criterio para ordenar la tabla general será primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo. Se formarán dos grupos (AZUL y ROJO) de cuatro equipos cada uno, en el que los dos primeros de la tabla general serán los cabezas de series de cada grupo. Los restantes seis equipos se agruparan de a dos según la tabla general (8 y 7 para el primer sorteo, el 6 y 5 para el segundo sorteo y el 4 y 3 para el tercer sorteo) y se realizara el sorteo treinta (30) minutos antes de que comiencen los PLAY OFF para ver en que grupo quedaran. Finalizada esta fase de grupos clasifican a semifinales los primeros de cada grupo

(primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por lanzamiento de 5 penales por equipo) emparejándose nuevamente por la tabla general del Torneo de Clausura 2014.

- El sistema para clasificar a los PLAY OFF en HOMBRES es el siguiente: Clasifican los dos primeros de cada grupo (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo) y los cuatro mejores terceros (primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo). Para la ejecución de los PLAY OFF se ordenaran los equipos del 1 al 24 por la tabla general del Torneo de Clausura 2014. Como no todos los grupos jugaran la misma cantidad de encuentros, el criterio para ordenar la tabla general será primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo. Se formaran seis grupos (ROJO, AZUL, NEGRO, VERDE, PLOMO y AMARILLO) de cuatro equipos cada uno, en el que los seis primeros de la tabla general serán los cabezas de series de cada grupo. Los restantes 18 equipos se agruparan de a tres según la tabla general (18, 17 y 16 para el primer sorteo, el 15, 14 y 13 para el segundo sorteo, 12, 11 y 10 para el tercer sorteo, el 9, 8 y 7 para el cuarto sorteo y el 6, 5 y 4 para el quinto sorteo) y se realizara el sorteo treinta (30) minutos antes de que comiencen los PLAY OFF para ver en que grupo quedaran. Finalizada esta fase de grupos clasifican a cuartos de final los primeros de cada grupo (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por lanzamiento de 5 penales por equipo) y los dos mejores segundos (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por lanzamiento de 5 penales), emparejándose nuevamente por la tabla general del Torneo de Clausura 2014 hasta llegar a la final.
- Cada Taller deberá presentar 2 equipos. En el que jugarán el taller A contra el A, el taller B con el taller B, el taller A con el taller B y el taller B con el taller A. EJEMPLO: Peñalolén v/s Talca. Peñalolén deberá presentar a Peñalolén A y Peñalolén B y Talca deberá presentar a Talca A y Talca B.
- Esta actividad será una Torneo en el que por cada partido se asignará puntaje y se desglosa de la siguiente manera: El equipo ganador de un partido recibirá 3 puntos. El equipo perdedor no recibirá puntos. Si un partido termina empatado, será definido por una ronda de penales, hasta que un equipo logre una diferencia de un gol por sobre el otro, en igual número de penales realizados. En un partido que fue definido mediante penales, el equipo ganador obtendrá 2 puntos y el equipo perdedor conseguirá 1 punto.
- El equipo Campeón del Torneo de CLAUSURA 2014, será agregado con una la placa en la Copa del Torneo Nacional FUTBOLAZO y le será entregada una réplica de la Copa.
- La programación de todos los encuentros (fecha y lugar) estará disponible a partir del 15 de Septiembre de 2014 (por confirmar) en www.fundaciondelafamilia.cl y será enviada a todos ustedes a través del mail torneofutbolazo@fundaciondelafamilia.cl. Los días lunes después de finalizadas toda las fechas programadas se enviarán las siguientes con la hora y lugar además del árbitro de turno.
- **Para el Torneo de CLAUSURA los árbitros serán financiados por la Fundación de la Familia. Para los encuentros que se realicen en Santiago, la organización designará el árbitro. Para los encuentros que se realicen en regiones, el equipo local deberá gestionar el árbitro e informar a la organización para tomar contacto con él y gestionar el pago. Tanto para los partidos de local y visitas cada Centro Familiar de la Fundación de la Familia deberá gestionar el pago del arbitro, solicitando por lo tanto los fondos cuando sea subida la actividad al SW. El valor del arbitraje es de \$15.000 pesos liquido (\$16.666**

pesos bruto). Cada Centro Familiar designara un responsable de “Pago de arbitro”. El responsable designado se encargara de que las(los) jugadoras(es) firmen la planilla del partido, llenándola con nombre, rut y firma y esta también deberá ser firmada por el arbitro. Este documento deberá ser entregado por cada Centro Familiar junto con la boleta del arbitro a la hora de realizar las rendiciones. El pago deberá realizarse directamente en el encuentro (no por transferencia) contra boleta de honorarios y planilla de encuentros mencionados en el punto anterior. Si el arbitro no entrega la boleta el día del encuentro, estos honorarios no podrán ser cancelados. El responsable designado deberá llevar el día del encuentro el formulario de “Recibo de dinero” para ser completado y firmado por el arbitro. Para los encuentros de regiones en que ninguno de los dos equipos sea de la Fundación de la Familia se solicitara caso a caso que el Centro Familiar cercano asista al encuentro y gestione el pago del arbitro. Esto será avisado con anticipación a los involucrados.

- Con el objetivo de promover las relaciones positivas entre los participantes de la Red Nacional FUTBOLAZO, en cada encuentro se intencionará la promoción de un valor o principio, como una forma de visualizar con mayor énfasis lo que se espera lograr en cada juego. Los valores son: Solidaridad, honestidad, respeto, perseverancia, responsabilidad, dignidad, igualdad y excelencia. Por lo tanto cada fecha llevará un valor asignado el cuál deberá relevarse en cada encuentro mediante espacios de reflexión grupal previo y posterior al partido (Punto siguiente).
- Cada encuentro deberá contar con un espacio de recibimiento por parte del equipo local hacia el equipo visita. Lo anterior deberá registrarse en el instrumento de convivencia “Valores Torneo 2014” adjunto. El instrumento de registro deberá ser enviado junto con la planilla del encuentro al correo torneofutbolazo@fundaciondelafamilia.cl en un plazo máximo de un día hábil posterior a la actividad.
- En cada encuentro, el equipo local deberá obligatoriamente contar con un planillero (no puede ser el profesor o entrenador del equipo), el cual deberá preocuparse de que los jugadores firmen la planilla y llevar todo el registro del encuentro (jugadores, goles, tarjetas, etc). Si el equipo local no presenta planillero, el equipo local perderá por w/o automáticamente el primer partido programado. Además los profesores y/o entrenadores de ambos equipos deberán firmar la planilla de resultados, para que luego sea enviada por la persona responsable. El equipo local debe contactar al equipo visita para gestionar el encuentro (base de datos adjunta).
- Finalizada cada fecha, el encargado del taller del equipo que oficio de local, deberá enviar la planilla del partido con los resultados al mail torneofutbolazo@fundaciondelafamilia.cl Y CON COPIA AL ENCARGADO DEL EQUIPO QUE LE TOCO SER VISITA para poder actualizar los resultados y tabla de posiciones. ***Este tendrá un plazo máximo de UN día hábil para enviarlos.*** De no enviar los resultados en el plazo estipulado, el equipo local perderá los encuentros por w/o.
- Las estadísticas (Tabla de posiciones, partidos y goleadores) de los partidos quedará actualizada a la semana siguiente de finalizada la fecha, estarán publicadas en la página de la fundación de la familia, www.fundaciondelafamilia.cl.

REGLAMENTO FASE GRUPOS Y PLAY OFF

MODALIDAD DE JUEGO

- Se jugara con la modalidad de FÚTBOL SALA (Futsal)

JUGADORES EN CANCHA

- En la fase de grupos se podrá jugar en cancha de baby fútbol, Futbol Sala o Futbolito. Si se juega en cancha de Baby Fútbol o Fútbol Sala la cantidad de jugadores será de cinco

jugadores por lado, incluido el arquero. Si se juega en cancha de Futbolito la cantidad de jugadores aumentara a seis jugadores por lado.

- En los play off se jugará en cancha de FUTBOL SALA, por lo que serán cinco jugadores por lado, incluido el arquero.

INSCRIPCION DE JUGADORES EN EQUIPO 1 y 2

- 10 minutos antes de la hora establecida para disputar la fecha, el encargado o profesor del taller, deberá presentar al planillero la inscripción de los jugadores del equipo A y equipo B. En cada equipo podrán inscribir por fecha un máximo de 10 jugadores(as)

ORDEN DE LOS ENCUENTROS

- En cada fecha el orden de los encuentros será el siguiente:
- Partido 1: equipo B local v/s equipo A visita
- Partido 2: equipo A local v/s equipo B visita
- Partido 3: equipo B local v/s equipo B visita
- Partido 4: equipo A local v/s equipo A visita

DURACION DE LOS PARTIDOS

- En la fase de grupos independiente de la cancha en que se dispute el encuentro, cada partido será de un (1) tiempo de veinte (20) minutos (sin cambio de lado).
- En los play off los partidos tendrán una duración de treinta (30) minutos, divididos en dos (2) tiempos iguales de quince (15) minutos cada uno. Al finalizar cada tiempo no habrá descanso, solo cambio de lado.

DESCRIPCIÓN DE JUEGO

- El Torneo de CLAUSURA comenzará la semana del 22 de Septiembre de 2014 y finalizará el Sábado 13 de Diciembre con los play off (lugar por definir).
- Tanto en mujeres como en hombres se formarán grupos y dentro de estos grupos jugarán todos contra todos, con el sistema de Round Robin. El sistema para clasificar a los PLAY OFF en MUJERES es el siguiente: Clasifican las dos primeras de cada grupo (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo) y las dos mejores terceras (primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo) Para la ejecución de los PLAY OFF se ordenaran los equipos del 1 al 8 por la tabla general del Torneo de Clausura 2014. Como no todos los grupos jugaran la misma cantidad de encuentros, el criterio para ordenar la tabla general será primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo. Se formaran dos grupos (AZUL y ROJO) de cuatro equipos cada uno, en el que los dos primeros de la tabla general serán los cabezas de series de cada grupo. Los restantes seis equipos se agruparan de a dos según la tabla general (8 y 7 para el primer sorteo, el 6 y 5 para el segundo sorteo y el 4 y 3 para el tercer sorteo) y se realizara el sorteo treinta (30) minutos antes de que comiencen los PLAY OFF para ver en que grupo quedaran. Finalizada esta fase de grupos clasifican a semifinales los primeros de cada grupo (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles

marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por lanzamiento de 5 penales por equipo) emparejándose nuevamente por la tabla general del Torneo de Clausura 2014.

- El sistema para clasificar a los PLAY OFF en HOMBRES es el siguiente: Clasifican los dos primeros de cada grupo (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo) y los cuatro mejores terceros (primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo). Para la ejecución de los PLAY OFF se ordenaran los equipos del 1 al 24 por la tabla general del Torneo de Clausura 2014. Como no todos los grupos jugaran la misma cantidad de encuentros, el criterio para ordenar la tabla general será primero por mejor % de rendimiento, segundo puntaje más bajo FAIR PLAY, tercero por mejor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por sorteo. Se formaran seis grupos (ROJO, AZUL, NEGRO, VERDE, PLOMO y AMARILLO) de cuatro equipos cada uno, en el que los seis primeros de la tabla general serán los cabezas de series de cada grupo. Los restantes 18 equipos se agruparan de a tres según la tabla general (18, 17 y 16 para el primer sorteo, el 15, 14 y 13 para el segundo sorteo, 12, 11 y 10 para el tercer sorteo, el 9, 8 y 7 para el cuarto sorteo y el 6, 5 y 4 para el quinto sorteo) y se realizara el sorteo treinta (30) minutos antes de que comiencen los PLAY OFF para ver en que grupo quedaran. Finalizada esta fase de grupos clasifican a cuartos de final los primeros de cada grupo (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por lanzamiento de 5 penales por equipo) y los dos mejores segundos (primero por puntaje, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por mayor diferencia de goles, cuarto por mayor cantidad de goles marcados, quinto por mayor cantidad de encuentros ganados y sexto por lanzamiento de 5 penales), emparejándose nuevamente por la tabla general del Torneo de Clausura 2014 hasta llegar a la final.
- En la fase de grupos el equipo ganador de un partido recibirá 3 puntos. El equipo perdedor no recibirá puntos. Si un partido termina empatado, tanto en la fase regular como en los play off, este será definido por una ronda de penales, en la que se disputaran 5 penales por equipo. De no lograr la diferencia en los penales, se seguirá con la tanda de penales, uno por cada equipo hasta que se logre la diferencia de un gol por sobre el otro, en igual número de penales realizados. En un partido que fue definido mediante penales en la fase regular, el equipo ganador obtendrá 2 puntos y el equipo perdedor conseguirá 1 punto.
- Las posiciones en la fase de grupos serán definidas por: primero por mayor cantidad de puntos, segundo por puntaje más bajo de FAIR PLAY, tercero por partido entre ambos, cuarto por mayor diferencia de goles, quinto por mayor cantidad de goles marcados, sexto por mayor cantidad de encuentros ganados y séptimo por sorteo
- El criterio para definir la tabla general de play off será la siguiente: % de rendimiento, puntos, fair play, diferencia de goles, goles a favor, sorteo.
- Si un equipo deserta de participar en los play off, cederá su lugar al equipo que sigue según el criterio entregado anteriormente, privilegiando primero la fase de grupos y sin perjudicar a los equipos ya clasificados y en segundo lugar la tabla general del Torneo de Clausura. En este último caso, solo se llegara a esta situación si ninguno de los equipos del grupo del equipo que está desertando puede participar.

INICIO

- El partido comienza cuando el árbitro da el inicio y debe ser desde la mitad de cancha y debe ser hacia adelante.

PORTERO

- El portero puede salir del área.
- El portero no debe tener la pelota en la mano más de 4 segundos, de ser de esta manera se cobrará tiro libre indirecto.
- El portero no puede tomar la pelota con las manos después de ser enviada voluntariamente por un compañero. De darse esta situación se cobrará tiro libre indirecto.
- Al portero solo se le puede enviar la pelota una vez por jugada o cuando se le quita el balón al equipo contrario, de devolvérsela por segunda vez en la misma jugada, se cobrará tiro libre indirecto.
- Después de un lateral, se le puede entregar el balón al arquero, siempre y cuando este lo tome con los pies y entra nuevamente la regla de los cuatro segundos.

TIEMPO MUERTO

- Los equipos tienen derecho a solicitar al árbitro un tiempo muerto en cada uno de los periodos.
Para solicitarlo se deben seguir las siguientes reglas:
- El profesor o entrenador del equipo se lo solicitara al árbitro y se podrá conceder cuando el equipo solicitante este en posesión del balón y se aplicara cuando el balón no esté en juego.
- Durante el tiempo muerto los jugadores que están jugando se mantienen en cancha y solo puede ingresar el profesor o entrenador del equipo. Los suplentes y cuerpo técnico deberán permanecer fuera de los límites de cancha.

TIRO LIBRE DIRECTO

- El Tiro libre se ejecutara desde el lugar donde se realizó la falta y podrá tener una barrera de 5 metros de radio y se cobrará en los siguientes casos:
 - Dar o intentar dar una patada a un adversario.
 - Poner una zancadilla a un contrario, hacerlo caer o intentarlo, sea por medio de la pierna o agachándose delante o detrás de él.
 - Saltar o tirarse sobre un adversario.
 - Cargar violentamente o de forma peligrosa a un rival.
 - Cargar por detrás a un contrario que no hace obstrucción.
 - Golpear o intentar golpear a un contrario o escupirlo.
 - Sujetar a un contrario o impedirle la acción.
 - Empujar a un contrario con las manos o los brazos.
 - Cargar a un contrario con el hombro sin disputa del balón.
 - Jugar el balón con la mano o el brazo separado del cuerpo o intencionalmente, excepto cuando lo efectúa el arquero desde su área.
 - Deslizarse para tratar de jugar el balón que está controlado y es jugado por un jugador contrario.

Todos los tiros libres directos son faltas acumulativas.

PENAL

- Se cobrará penal si un jugador comete una de las faltas mencionadas en el punto anterior.
- En caso de definición se lanzaran cinco (5) penales, de persistir el empate en los penales cada equipo tendrá un penal hasta producir la diferencia en la misma cantidad de penales lanzados.

TIRO LIBRE INDIRECTO

Se concederá Tiro Libre Indirecto si el arquero comete las siguientes faltas:

- Tras despejar el balón, vuelve a recibirlo un compañero de equipo sin que el balón haya atravesado primero la línea de media cancha, o haya sido jugada o tocada por un jugador adversario.
- Cuando el arquero toca o controla con la mano el balón que un compañero le entrego deliberadamente con el pie.
- Cuando el portero se queda con el balón en las manos o pies más de cuatro (4) segundos.

Se concederá tiro libre indirecto cuando un jugador cometa lo siguiente:

- Juega de forma peligrosa
- Obstaculiza el avance de un adversario
- Impide que el arquero lance el balón con las manos.
- Haga una BARRIDA.

Los tiros libres indirectos se ejecutaran desde el lugar que se efectuó la falta, excepto si el balón se encontraba dentro del área de penal, ya que en ese caso el balón se colocara en la línea del área penal y en el punto más cercano al lugar donde se encontraba el balón.

FALTAS ACUMULADAS

- Son las faltas mencionadas en los tiro libre directos.
- En las cinco primeras faltas, los rivales pueden defender con barrera que estará a cinco metros del balón y se podrá anotar el gol directamente.
- Desde la sexta falta los rivales no podrán defender con barrera, el ejecutor del tiro libre estará identificado por el árbitro y deberá lanzarlo directo al arco, sin opción de entregárselo a un compañero el arquero deberá estar como mínimo a cinco metros del balón y los jugadores deberán estar a cinco metros del balón y detrás de una línea imaginaria en línea con el balón y paralela a la línea de meta. No podrán cruzar la línea hasta que el balón sea golpeado por el jugador.
- Si la sexta falta se comete en la línea media de la cancha o en la media cancha rival, el tiro libre se ejecutara del segundo punto penal, el cual deberá estar a diez metros de la línea de meta. Si la falta se comete en la media cancha de ataque el equipo define si lo lanza desde donde fue cometida la falta o desde el segundo punto penal.

LATERALES Y SAQUE DE ESQUINA

- Todos los jugadores del equipo contrario deben estar como mínimo a 5 metros de distancia de radio desde el balón.

- Saque lateral será con el pie y desde el mismo lugar donde salió el balón. El balón debe estar sobre la línea. No se puede convertir un desde un saque lateral directo.
- Saque de esquina será con el pie. Si el saque de esquina no se efectúa dentro de los cuatro segundos, se cobrará tiro libre indirecto. Si el saque de esquina es ejecutado directamente al arco contrario y este ingresa, el gol vale. Si el saque de esquina es enviado hacia su propia portería y el balón ingresa sin que lo haya tocado nadie, se cobrará saque de esquina para el equipo contrario desde el lugar cercano por donde se introdujo el balón.

SAQUE DE FONDO

- Serán sacados por el arquero y con la mano.
- El balón podrá traspasar la línea divisora de la media cancha cuando lo lance el arquero.

FALTAS

En el caso de una falta o juego desleal, el árbitro juzgara si coloca tarjeta, de colocar tarjeta las acciones a seguir son las siguientes:

- Tarjeta Amarilla: Será una amonestación y recibirá tarjeta amarilla.
- Tarjeta Roja: Por una falta severa recibirá tarjeta roja.
- Si un jugador (a) acumula 2 tarjetas amarillas será automáticamente suspendido para la siguiente fecha, recibiendo por ende un partido de suspensión. En caso de que la segunda tarjeta la reciba en el último partido disputado, esta suspensión se hará efectiva en la primera fecha de los play off o en el siguiente campeonato. Al comenzar los play off, cada jugador quedará limpio de tarjetas.
- Si un jugador recibe tarjeta roja, no podrá volver a jugar el encuentro y quedará automáticamente suspendido para el siguiente partido. Un jugador suplente puede reemplazar a un jugador expulsado e ingresa una vez transcurrido dos minutos después de realizada la expulsión. Solo no ingresara el jugador si dentro de los dos minutos se marca un gol del equipo contrario. Si ocurre esto se aplican las siguientes disposiciones:
- Si cinco jugadores se enfrentan a cuatro y el equipo con superioridad numérica marca un gol, se podrá completar el equipo de cuatro jugadores. Si ambos equipos juegan con cuatro jugadores y se marca un gol, ambos equipos mantendrán el número de jugadores. Si cinco jugadores se enfrentan a tres o cuatro jugadores a tres, y el equipo en superioridad numérica marca el gol, podrá ingresar un jugador al equipo con tres jugadores. Si el equipo con inferioridad numérica marca el gol, se continuara sin alterar el número de jugadores.
- El jugador con tarjeta Roja recibirá más fechas de castigo si la comisión de disciplina determina que la falta requiere de más fechas, previo informe del árbitro. En caso de que reciba la tarjeta en el último partido disputado, esta suspensión se hará efectiva en la primera fecha de los play off o en el siguiente campeonato.
- Para la tabla del fair play cada tarjeta azul acumulara 3 puntos y cada tarjeta roja acumulara 10 puntos. Para la etapa de clasificación a play off se definirá el equipo que tenga menos puntaje en este ítem
- “NO BARRERSE”, no se podrán barrer, si un jugador la hace, se cobrará tiro libre indirecto.

SUSTITUCIONES

- Los cambios de los jugadores los podrán realizar las veces que el profesor y/o entrenadores

- Las sustituciones se realizan desde el sector de la banca de cada equipo y no se debe pedir autorización al árbitro para realizarla. De esta manera se le da más agilidad al juego.

GOLES

- El gol vale desde cualquier parte de la cancha.
- Posterior al gol, el juego se reanuda desde el centro de la cancha.

CANCHA

- La fase regular se jugará en canchas de baby fútbol, futbolito o cancha de fútbol sala (ver en jugadores en cancha) **y en los play off se jugará en modalidad de Fútbol Sala**, con todas sus reglas.

BALONES

- El taller que sea local, se encargará de tener como mínimo 3 balones para el desarrollo de los encuentros.
- Para los encuentros que se disputen en cancha de futbolito se jugará con el balón número 4 y en cancha de baby futbol y fútbol sala con balón número 3.

FAIR PLAY

- Juego limpio se promueve en cada torneo. De esta forma, existirá un Trofeo Espíritu FUTBOLAZO. Este trofeo será entregado por la comisión organizadora al equipo mejor evaluado respecto a los valores FUTBOL SOCIAL registrado en cada encuentro de Torneo.

REPETICION DE JUGADORES EN EQUIPO A y B

- Cada Taller debe presentar 2 equipos, A y B. Solo se podrá realizar si es que en un encuentro un jugador se lesiona y no puede seguir participando y eso da como consecuencia que el equipo no tiene el mínimo de jugadores para seguir jugando. Y solo se podrá realizar con un solo jugador. El mínimo de jugadores en cancha es de 3 jugadores, si juega con 2 y menos, perderá por W/O.

W/O

- Debido a que cada Taller debe presentar 2 equipos para cada fecha se procederá a pasar el w/o al Taller que no presente a su equipo y el resultado será de 0/5.
- Si por diferentes motivos un equipo no puede presentarse a disputar su encuentro programado por la organización (anunciado con al menos 2 semanas de anticipación o en casos excepcionales con su debida justificación) se buscará otra fecha para disputarlo. Si no hay acuerdo en fechas para disputar el partido, el equipo que no se pudo presentar perderá por w/o. Si ambos equipos son los que no se pueden presentar (casos excepcionales), se buscará otra fecha y si no hay acuerdos, ambos equipos perderán por w/o.
- Si un equipo presenta de 2 jugadores y menos, el encuentro será perdido por W/O.
- En cada encuentro sólo se esperará a cualquiera de los dos equipos por un máximo de 10 minutos, de lo contrario se procederá a pasar el W/O al equipo que no ha llegado en el primer encuentro. La segunda espera será hasta los 20 minutos, si aún no se presentan, se procederá a pasar el W/O por los cuatro encuentros que se debían disputar. Si ambos no se presentan, se pasará un doble W/O (ambos equipos perderán por 0/5)
- **Situaciones especiales:** En caso de que un partido deba suspenderse por conductas violentas de las y los propios participantes, entendidas éstas como situaciones que pongan en peligro la integridad de cualquiera de las personas que participa en los encuentros, se debe priorizar la vuelta a la calma y generando un espacio adecuado para el diálogo, realizar el mismo día, una

evaluación junto a las y los jugadores donde se resalte el aporte personal en la disminución o aumento del conflicto, más allá de responsabilizar a agentes externos a sí mismo. Este tipo de situaciones serán evaluadas por la comisión organizadora y podrá ser causal de eliminación del Torneo, sobre todo si se estima que el comportamiento de los coordinadores, monitores o responsables de los equipos no favoreció la resolución del conflicto. LA UNICA PERSONA FACULTADA PARA SUSPENDER EL ENCUENTRO ES EL ÁRBITRO.

- En esta evaluación se debe acordar si los equipos involucrados merecen o no puntos y cuantos corresponden a cada cual, privilegiando siempre el diálogo y la reflexión crítica de las situaciones vivenciadas.

INICIO DE INSCRIPCIONES TORNEO DE CLAUSURA 2014

- **LUNES 4 DE AGOSTO 2014**

CIERRE DE INSCRIPCIONES TORNEO DE CLAUSURA 2014

- **JUEVES 11 DE SEPTIEMBRE DE 2014**

INSCRIPCIONES A

- torneofutbolazo@fundaciondelafamilia.cl

FECHAS A JUGAR EN HOMBRES

- PRIMERA FECHA: Semana del 22 de Septiembre al 4 de Octubre de 2014
- SEGUNDA FECHA: Semana del 13 de Octubre al 8 de Noviembre de 2014
- TERCERA FECHA: Semana del 24 al 29 de Noviembre de 2014
- PLAY OFF: Sábado 13 de Diciembre de 2014 (Lugar por definir)

FECHAS A JUGAR EN MUJERES

- PRIMERA FECHA: Semana del 22 de Septiembre al 4 de Octubre de 2014
- SEGUNDA FECHA: Semana del 20 al 25 de Octubre de 2014
- TERCERA FECHA: Semana del 17 al 22 de Noviembre de 2014
- PLAY OFF: Sábado 13 de Diciembre de 2014 (Lugar por definir)